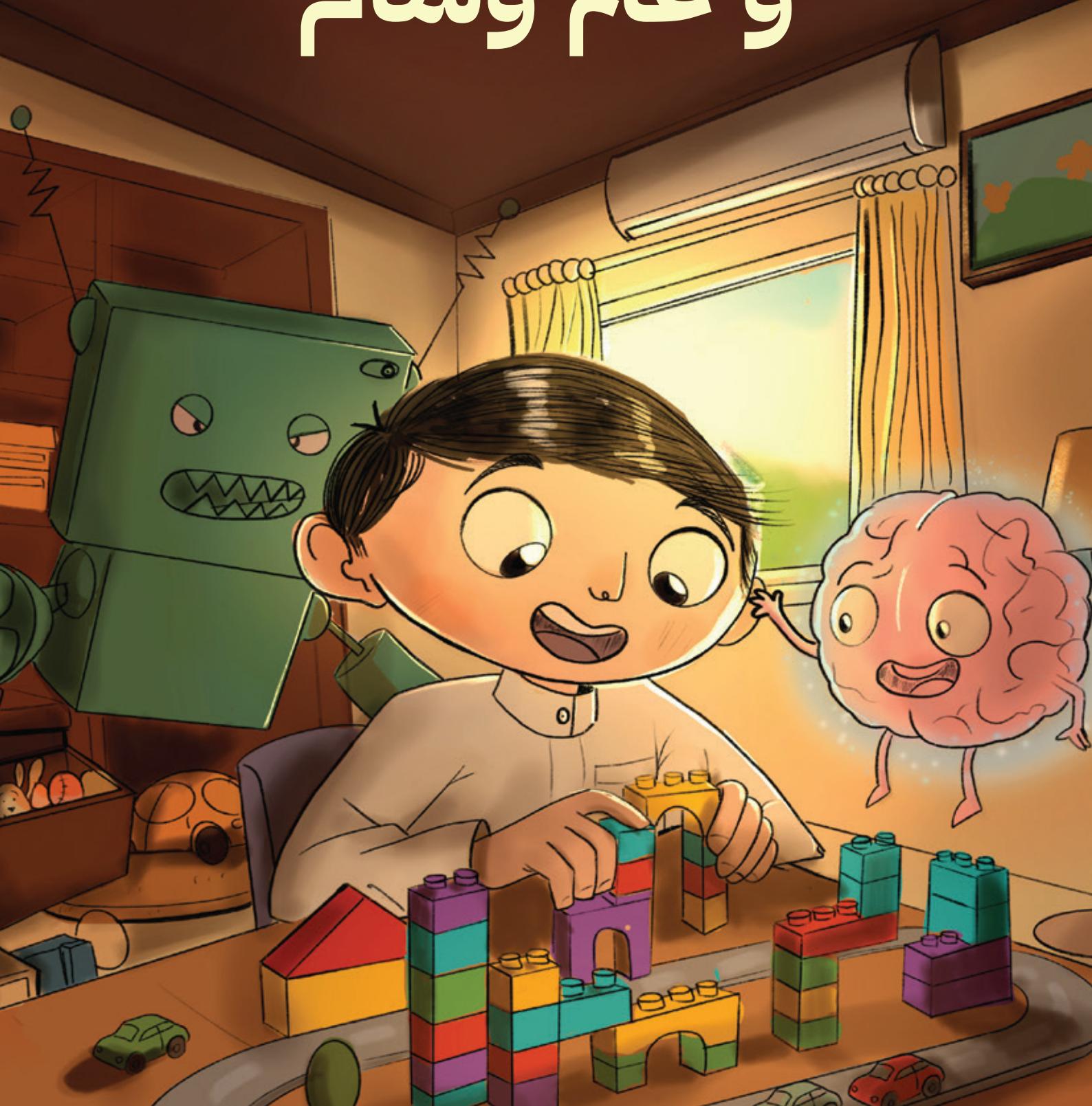




دماغ و و عالم وسام



مرحباً بك في عالم وسام!

هنا ستلتقي بصديق مميز اسمه **“دماغو”**، الذي يساعد وسام على الإبداع والتفكير.

لكن في يوم من الأيام، يظهر **مخلوق غريب** قد يغيّر كل شيء...
ترى، هل يستطيع وسام التغلب عليه بمساعدة دماغو؟
هيا نبدأ المغامرة!

فرس

- 02 وسام ودماغو
- 03 ظرور شرشر
- 04 سيطرة شرشر
- 05 خطة دماغو
- 06 العودة إلى النشاط
- 07 وسام يستعيد سعادته
- 08 الدرس المستفاد



لكن في يوم ما، ظهر مخلوق غريب اسمه شرشر.
كلما استخدم وسام جهازه أكثر، كبر شرشر أكثر!



كان وسام فقيًّا ذكيًّا يحب اللعب والابتكار.
وكان صديقه دماغو يساعدته دائمًا في بناء
مدنه الخيالية.



شعر دماغو بالخطر وقال
"وسام، هيا نخرج ونستعيد نشاطنا!"



سيطر شرشر على عالم وسام.
أصبح وسام متوتراً وكسلولاً، ولم يستمتع
بألعابه



في الصباح، استيقظ وسام نشيطاً وسعیداً.
لم يعد شرشر قادراً على السيطرة!



خرج وسام، ولعب، وقرأ، وضحك.
شرشر بدأ يصغر شيئاً فشيئاً.



تعلم وسام أن التوازن مهم.
"عالي يحتاج للراحة، والحركة،
والخيال وعدم إدمان الأجهزة
الإلكترونية !"



رحلة ممتعة بين الخيال والصحة!

عندما يسيطر الإدمان الإلكتروني على عالم وسام، تظهر قوة الصدقة بينه وبين دماغه الصغير "دماغو".

قصة شيقية تساعد الأطفال على فهم أهمية التوازن بين اللعب الإلكتروني والنشاط البدني والراحة النفسية.

اكتشف مع وسام كيف تصنع الفرق في حياتك ببعض الخطوات الصغيرة.

